

	DÍA 1	DÍA 2	DÍA 3	DÍA 4	DÍA 5
<b>SEMANA 1</b>	Reconoce que la gráfica de una ecuación de dos variables es el conjunto de todas sus soluciones ubicadas en el plano cartesiano, lo cual frecuentemente da una curva (que podría ser una recta). <b>ES.A.23.1</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Traza la gráfica de funciones expresadas simbólicamente y muestra las características claves de la gráfica con y sin tecnología.</li> <li>➤ Grafica funciones lineales y cuadráticas, indica los puntos de intersección, el punto máximo o mínimo.</li> <li>➤ Grafica funciones de raíz cuadrada, raíz cúbica y funciones por partes, incluye funciones discontinuas y de valor absoluto.  <b>ES.A.29.3</b></li> </ul>	Traza la gráfica de funciones expresadas simbólicamente y muestra las características claves de la gráfica con y sin tecnología. <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Grafica funciones lineales y cuadráticas, indica los puntos de intersección, el punto máximo o mínimo.</li> <li>➤ Grafica funciones de raíz cuadrada, raíz cúbica y funciones por partes, incluye funciones discontinuas y de valor absoluto.  <b>ES.F.29.3</b></li> </ul>	<b>Repaso</b>	<b>Evaluación 1</b>
	DÍA 6	DÍA 7	DÍA 8	DÍA 9	DÍA 10
<b>SEMANA 2</b>	Utiliza método gráfico, sustitución y eliminación para sistema mayor de 2 x 2 y lo clasifica en sistema consistente independiente, consistente dependiente e inconsistente.	Utiliza método gráfico, sustitución y eliminación para sistema mayor de 2 x 2 y lo clasifica en sistema consistente independiente, consistente dependiente e inconsistente. <b>ES.A.22.1</b>	Resuelve algebraica y gráficamente un sistema formado por una ecuación lineal y una ecuación cuadrática en dos variables. <b>ES.A.22.2</b>	Reconoce que la gráfica de una ecuación de dos variables es el conjunto de todas sus soluciones ubicadas en el plano cartesiano, lo cual frecuentemente da una	<b>Evaluación 2</b>

	ES.A.22.1			curva (que podría ser una recta). ES.A.23.1	
	<b>DÍA 11</b>	<b>DÍA 12</b>	<b>DÍA 13</b>	<b>DÍA 14</b>	<b>DÍA 15</b>
<b>SEMANA</b> <b>3</b>	<p>Modela y resuelve problemas usando la variación directa, inversa y combinada. <b>ES.F.28.3</b></p>	<p>Construye funciones lineales y exponenciales, incluidas:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ sucesiones aritméticas y geométricas,</li> <li>➤ una gráfica,</li> <li>➤ una descripción de la relación o</li> <li>➤ dos pares de entradas y salidas (representadas en tabla o diagrama) para resolver problemas de la vida diaria.</li> </ul> <p><b>ES.F.32.1</b></p>	<p>Construye funciones lineales y exponenciales, incluidas:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ sucesiones aritméticas y geométricas,</li> <li>➤ una gráfica,</li> <li>➤ una descripción de la relación o</li> <li>➤ dos pares de entradas y salidas (representadas en tabla o diagrama) para resolver problemas de la vida diaria.</li> </ul> <p><b>ES.F.32.1</b></p>	<p>Resuelve ecuaciones cuadráticas por:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ inspección (<math>x^2 = 49</math>),</li> <li>➤ factorización,</li> <li>➤ raíz cuadrada,</li> <li>➤ completar el cuadrado y</li> <li>➤ la fórmula cuadrática, según corresponda a la forma original de la ecuación.</li> <li>➤ Reconoce casos en que la fórmula cuadrática da soluciones complejas y las escribe como <math>a \pm bi</math> para números reales <math>a</math> y <math>b</math>.</li> </ul> <p><b>ES.A.21.2</b></p>	<p>Resuelve ecuaciones cuadráticas por:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ inspección (<math>x^2 = 49</math>),</li> <li>➤ factorización,</li> <li>➤ raíz cuadrada,</li> <li>➤ completar el cuadrado y</li> <li>➤ la fórmula cuadrática, según corresponda a la forma original de la ecuación.</li> <li>➤ Reconoce casos en que la fórmula cuadrática da soluciones complejas y las escribe como <math>a \pm bi</math> para números reales <math>a</math> y <math>b</math>.</li> </ul> <p><b>ES.A.21.2</b></p>



	DÍA 16	DÍA 17	DÍA 18	DÍA 19	DÍA 20
<b>SEMANA</b> <b>4</b>	<b>Evaluación 3</b>	Utiliza la factorización y las propiedades de los exponentes para realizar las operaciones básicas con polinomios  <b>ES.A.10.2</b>	Resuelve ecuaciones racionales y radicales simples de una variable y reconoce que algunas soluciones pueden dar como resultado soluciones extrañas (soluciones que no satisfacen la ecuación o el problema realmente). <b>ES.A.20.1</b>	Realiza operaciones básicas con logaritmos naturales y comunes. <b>ES.N.7.1</b>	<b>Evaluación 4</b>

Preparado por: Dra. Wanda I. Rivera Rivas  
Gerente de operaciones  
Programa de Matemáticas